

RESUMEN DE LÓGICA DE FORMULACIÓN PARA SOLUCIÓN AATRIZINVENTOR

Informe de Trabajo

Si aplicó descripciones resumidas o abreviadas, téngalas disponibles para revisar esta lógica.

Objetivo del Desafío de Innovación

Mejorar administración de medicamento al cerebro afectado por la barrera hematoencefálica, que solo permite el paso de azúcares

Objeto S1 Evaluado

MEDICAMENTO - Tipo: Móvil

Objeto S2 que interactúa con S1

BARRERA HEMATOENCEFÁLICA - Tipo: Estacionario

Variable Física o Característica

Habilidad para superar barrera hematoencefálica

Lo Indeseable

Con Menos Habilidad para superar barrera hematoencefálica hay efectos indeseables, entonces hay Más dificultad para :

Mejorar administración de medicamento al cerebro afectado por la barrera hematoencefálica, que solo permite el paso de azúcares

Lo deseable

Con Más Habilidad para superar barrera hematoencefálica hay efecto deseable, entonces hay Más facilidad para :

Mejorar administración de medicamento al cerebro afectado por la barrera hematoencefálica, que solo permite el paso de azúcares

Parámetros de Innovación TRIZ Evaluados

Parámetros de Innovación TRIZ	Efectos Indeseables (UDE) / Efecto deseable (DE)	Evaluar
3.- Largo de Objeto Móvil	<p>MEDICAMENTO : Tiene Más dificultad para Mejorar administración de medicamento al cerebro afectado por la barrera hematoencefálica, que solo permite el paso de azúcares Porque tiene Menos "Altura" para sobrepasar la barrera hematoencefálica</p> <p>Efecto : indeseable</p>	<div>Si</div> <div>No</div>
5.- Área de Objeto Móvil	<p>MEDICAMENTO : Tiene Más dificultad para Mejorar administración de medicamento al cerebro afectado por la barrera hematoencefálica, que solo permite el paso de azúcares Porque tiene Menos "Área" para sobrepasar labarrera hematoencefálica</p> <p>Efecto : indeseable</p>	<div>Si</div> <div>No</div>
10.- Fuerza/ Intensidad	<p>MEDICAMENTO : Tiene Más dificultad para Mejorar administración de medicamento al cerebro afectado por la barrera hematoencefálica, que solo permite el paso de azúcares Porque tiene Menos Fuerza para sobrepasarla barrera hematoencefálica</p> <p>Efecto : indeseable</p>	<div>Si</div> <div>No</div>
12.- Forma/ Composición/ Configuración	<p>MEDICAMENTO : Tiene Más dificultad para Mejorar administración de medicamento al cerebro afectado por la barrera hematoencefálica, que solo permite el paso de azúcares Porque tiene Menos Forma apropiada parasobrepasar la barrera hematoencefálica</p> <p>Efecto : indeseable</p>	<div>Si</div> <div>No</div>
14.- Fortaleza/ Resistencia	<p>MEDICAMENTO : Tiene Más dificultad para Mejorar administración de medicamento al cerebro afectado por la barrera hematoencefálica, que solo permite el paso de azúcares Porque tiene Menos Fortaleza parasobrepasar la barrera hematoencefálica</p> <p>Efecto : indeseable</p>	<div>Si</div> <div>No</div>

Parámetros de Innovación TRIZ	Efectos Indeseables (UDE) / Efecto deseable (DE)	Evaluar
30.- Objeto afectado por factores dañinos	<p>MEDICAMENTO : Tiene Más dificultad para Mejorar administración de medicamento al cerebro afectado por la barrera hematoencefálica, que solo permite el paso de azúcares Porque tiene Más Factores dañinos que lo afectan causados por la barrera hematoencefálica</p> <p>Efecto : indeseable</p>	<div>Si</div> <div>No</div>
35.- Adaptabilidad o versatilidad	<p>MEDICAMENTO : Tiene Más dificultad para Mejorar administración de medicamento al cerebro afectado por la barrera hematoencefálica, que solo permite el paso de azúcares Porque tiene Menos Adaptabilidad a la variabilidad de recursos de la barrera hematoencefálica</p> <p>Efecto : indeseable</p>	<div>Si</div> <div>No</div>
19.- Uso de energía de objeto móvil	<p>MEDICAMENTO : Tiene Más facilidad para Mejorar administración de medicamento al cerebro afectado por la barrera hematoencefálica, que solo permite el paso de azúcares Porque tiene Más Uso eficiente de energía para superar la barrera hematoencefálica</p> <p>Efecto : deseable</p>	<div>Si</div> <div>No</div>